

Lars Olovsson

En äventyrares dagbok

De tre vännernas första äventyr

Till minne av

Lilly Olovsson

som hjälpte till med början av boken

Titel: En äventyrarens dagbok, De tre vännernas första äventyr

Författare: © Lars Olovsson

Illustratör: © Emelie Ellqvist

Tryckort: Printon, Estland, 2025

ISBN: 978-91-89816-80-0

Förlag: ditt bokförlag Sverige AB

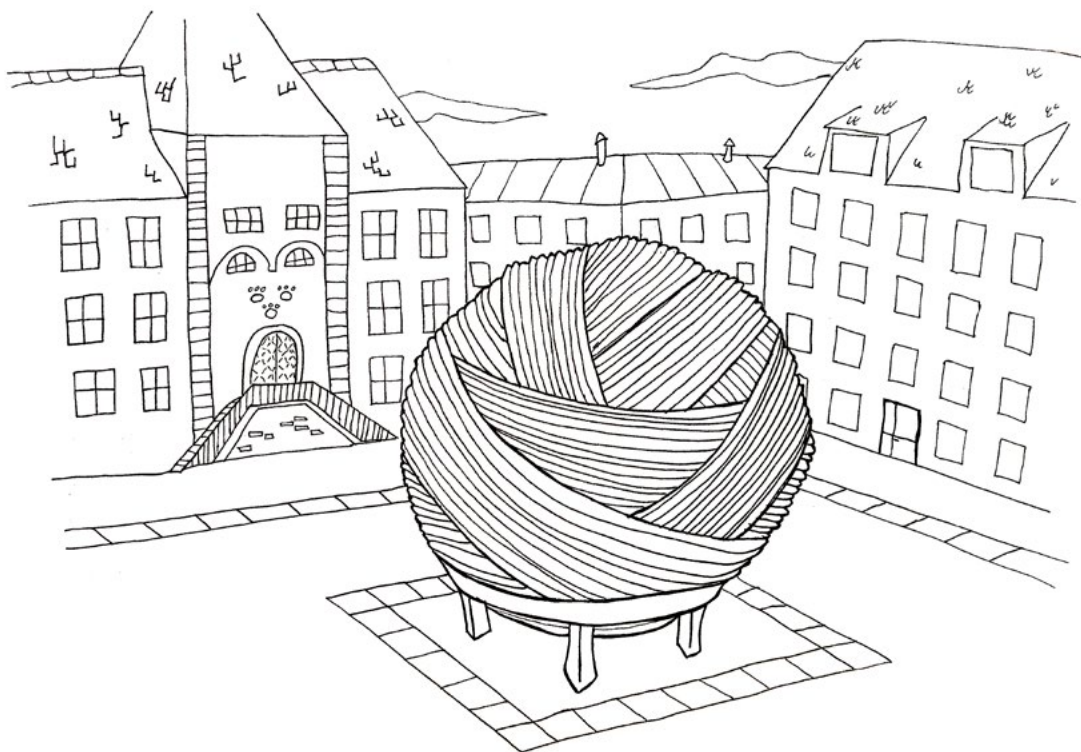
Kapitel 1

Riley den svarta katten

I den lilla staden Kattsala bodde det nästan bara katter. Där fanns enbart några få butiker och byggnader. Stadens mest kända sevärdhet var världens största garnnystan som prydde torget i centrum.

I en av byggnaderna hördes någon ropa:

– Riley, vakna!



Ögonlocken kändes tunga och Riley hann inte mer än vakna till när han hörde ropet igen.

– MEN RILEY SKYNDADIG! TÅGET GÅR OM FEMTON MINUTER!

– Jag är vaken mamma, svarade Riley samtidigt som han skyndade nedför trappan med tandborsten i munnen och ryggsäcken i tassan.

– Riley, du måste lära dig att vara mer förberedd och ställa väckarklockan, sa mamma medan hon gnuggade bort lite tandkräm på hans kind.

– Jag vet, jag vet. Men det var så spännande på animen igår så jag kunde bara inte sluta titta. Jag glömde helt bort att ställa larmet.

Riley gäspade stort.

– Riley, du är faktiskt 13 år nu så du måste börja ta mer ansvar. Speciellt eftersom du förhoppningsvis snart ska börja ta uppdrag från MoA.

– Jaja, hej då mamma, tack för allt! svarade Riley.

Rileys mamma gav honom en snabb kram. Han kände något blött på sin axel. Det gjorde honom lite nedstämd och hans svans sänktes mellan benen.

När mamma släppt Riley skyndade han sig ut genom dörren. Innan han stängde den sa han:

– Jag hälsar på så fort jag kan. Nästa gång vi ses är jag en äventyrare. Det lovar jag dig!

Riley sprang det snabbaste han kunde till tågstationen. Det var endast tio minuter kvar till tågets avgång.

MoA, eller Ministry of Adventures, är en byrå där alla som vill börja äventyra skriver in sig. För att vara med i MoA måste en äventyrare ha fyllt 13 år och åka till deras högkvarter för att klara tre test. Sedan får äventyraren göra äventyrsuppdrag hos dem.

Uppdragen delas in i svårighetsgraderna A-F, där F är de lättaste och A är de svåraste uppdragen. Legenden säger att det även finns S- och Z-uppdrag som är ännu svårare.



Kapitel 2

Precis i tid!

Med bara tre minuter till godo anlände Riley till tågstationen. Det var inte många kvar på perrongen men en av dem var hans vän Kiwi.

– Jag trodde inte du skulle hinna, skrattade han.

– Då trodde du fel! Inte skulle jag låta dig göra testen utan mig, svarade Riley.

Kiwi var en stor orange katt med en väldigt fluffig svans. Det han saknade i kunskap tog han igen i om-tänksamhet.

– Kom igen nu killar, så kliver vi på tåget innan det åker, sa en bekant röst.

Det var Smulan, en grå katt som var född med silver-sked i munnen. Hon var väldigt mån om andra ändå, fast ibland glömde hon bort att alla inte var lika bort-skämda som hon.

– Låt mig ta era väskor, sa Kiwi.

Vännerna klev på tåget och började sin resa mot MoA-högkvarteret. Om de klarar testerna kommer de kunna kalla sig äventyrare och besöka alla världens hörn.



Kapitel 3

Tågresan

- Riley! skrek Smulan.
- Oj, vad sa du? undrade Riley som fastnat i sina tankar.
- Jag frågade vart i världen du vill åka när du klarat testen? sa Smulan med besvärad blick.
- Överallt såklart, men jag måste ju börja någonstans ... kanske Norrlandia eller Hotropolis.
- Varför vill du åka dit? frågade en nyvaken Kiwi.
- Norrlandia har vackra fjäll och mycket snö. Hotropolis är väldigt varmt och har mycket san...
- Sand! utbrast Kiwi. Hotropolis låter perfekt för mig.
- Ja, men det är lite väl varmt, sa Riley.
- Killar, bara så ni vet är inte Hotropolis och Norrlandia som i böckerna längre. Norrlandia är fortfarande lite kallt och snöigt men inte mer än som vår hemstad Kattsala på vintern. Hotropolis är lite varmare än Kattsala på sommaren nu. Förändringen har pågått i ungefär 50 år, läste jag i tidningen *Illustrerad Äventyrskap*, påpekade Smulan.
- Jag skulle ändå vilja åka till Norrlandia eftersom jag vill besöka alla platser i världen! sa Riley.
- Jag vill fortfarande åka till Hotropolis. Vart skulle du vilja åka Smulan? sa Kiwi.
- Jag vill besöka Arcobåg för att se enhörningar springa och skapa regnbågar, svarade Smulan.

– Det verkar som att vi vill till olika platser, fortsatte Riley, som lät både glad och ledsen.

– Hur lång tid är det kvar tills vi är vid högkvarteret? undrade Kiwi.

– Resan tar ungefär två timmar och vi har åkt halvvägs, sa Smulan.

– Jag behöver vila, utbrast Kiwi och Smulan i kör.

– Jag måste plugga inför ett av testen, sa Riley och plockade fram handboken *Hur du blir äventyrare och klarar kunskapstestet* för att läsa om historien bakom MoA.

Resan för katterna hade bara börjat men samtidigt kände Riley att han kommit en bra bit på väg mot sitt mål.

För att ens bli en äventyrare måste man klara tre test, som handlar om smidighet, orientering och kunskap.

Det finns åtta olika sorters äventyrare beroende på hur man klarar testen. För att ens bli en äventyrare måste man klara alla tre. Om man får toppbetyg på alla tre test så blir man en **Stjärnäventyrare**. Om man precis klarar godkänt på alla test så blir man **Äventyrare**. Dessa tre test handlar om smidighet, orientering och kunskap. Om du får toppbetyg i orientering och godkänt i de andra områdena så blir du en **Kartäventyrare** eftersom du kan läsa av kartor väldigt lätt. Om du får toppbetyg i smidighet och godkänt i övriga områden så blir du en **Ninjaäventyrare** eftersom du kommer kunna undvika

fällor och springa ifrån stenbumlingar. Om du får toppbetyg i kunskap och godkänt i de andra områdena så blir du en **Geniäventyrare** eftersom du kommer att kunna lösa gåtor väldigt lätt. Sedan om du får toppbetyg i både orientering och kunskap så blir du en **Colombusäventyrare** eftersom du både kan läsa kartor och lösa gåtor lätt. Får du toppbetyg i orientering och smidighet så blir du en **Vasaäventyrare**. Får du toppbetyg i kunskap och smidighet så blir du en **Armstrongäventyrare**.

Längre kom inte Riley innan han somnade.

